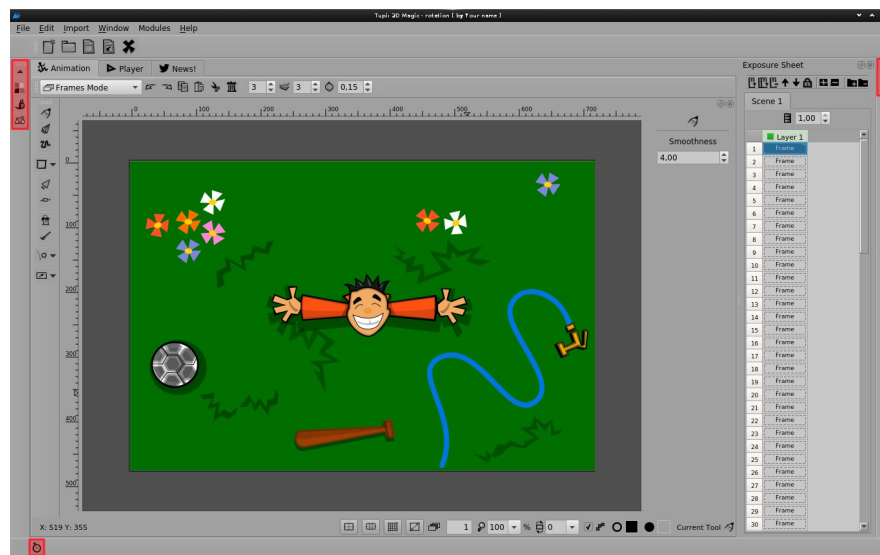
Taller de Animación

Tema: Área de Trabajo (2)

Objetivo:

Explicar los elementos de TupiTube

Taller de Animación

Sem 2 de 4

Introducción

Aquí explicamos los elementos para la creación de animaciones en TupiTube, así como su entorno. Aquí se incluyen:

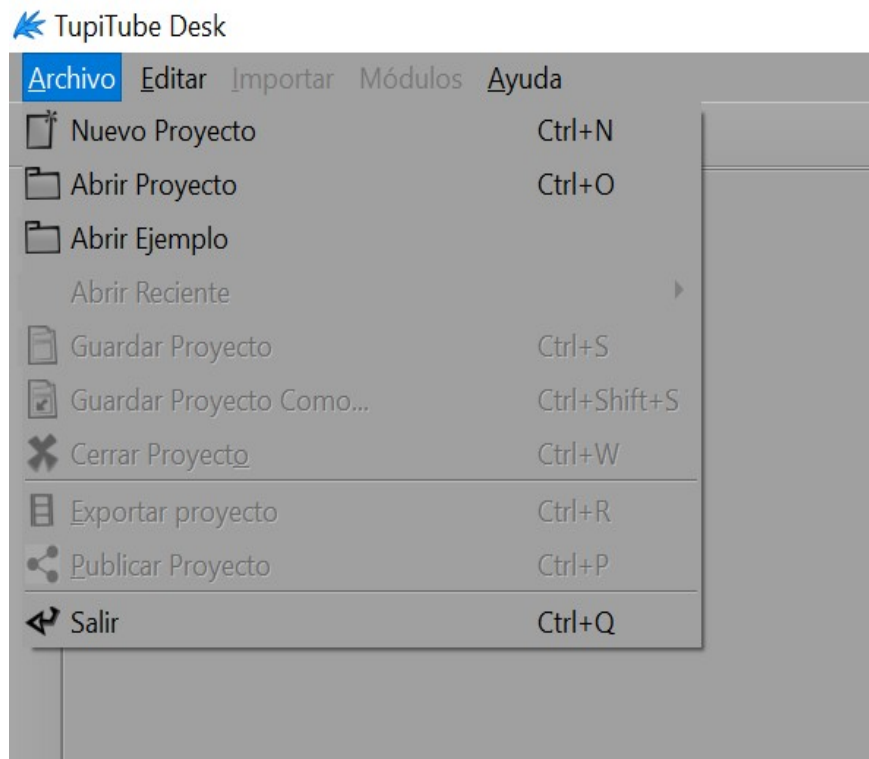
- Ventana: Crear nuevo proyecto
- Biblioteca, tipos de imágenes
- Barra de herramientas de animación
- Barra de herramientas inferior
- Administrador de escenas
- Tabla de exposición

Objetivo:

Explicar los elementos de TupiTube

Sem 2

Para iniciar

1. Entramos al programa
2. Seleccionamos menú Archivo, Nuevo proyecto
3. Especificar la información del proyecto: Nombre, Autor, Fondo, …
4. Presionar el botón Aceptar

Objetivo:
Explicar los elementos de TupiTube

Ventana: Crear Nuevo Proyecto

Información de Proyecto

- ✓ Nombre
- ✓ Autor
- ✓ Tipo
- ✓ Descripción
- ✓ Formatos
- ✓ Dimensión (x, y)
- ✓ Fondo (color)
- ✓ FPS (fotogramas por segundo)

Objetivo:
Explicar los elementos de TupiTube

Área de trabajo

Objetivo:

Explicar los elementos de TupiTube

Taller de Animación

Sem 2 de 4

Biblioteca

TupiTube Desk - mi_proyecto [por Mi nombre]

Archivo Editar Importar Módulos Ayuda

Biblioteca

Biblioteca vacía :(

- Imagen
- Archivo Svg
- Objeto Nativo
- Sequencia de Imágenes
- Secuencia SVG
- Archivo de Sonido

Animación | Reproductor | Noticias!

Edición de Marcos

Suavidad 4.00

X: -5 Y: 357

Herramienta

Tabla de Exposición

Escena 1

Capa 1

Marco

Escribe aquí para buscar

ESP 05:31 p. m. 01/12/2021

Objetivo:

Explicar los elementos de TupiTube

Taller de Animación

Sem 2 de 4

Biblioteca

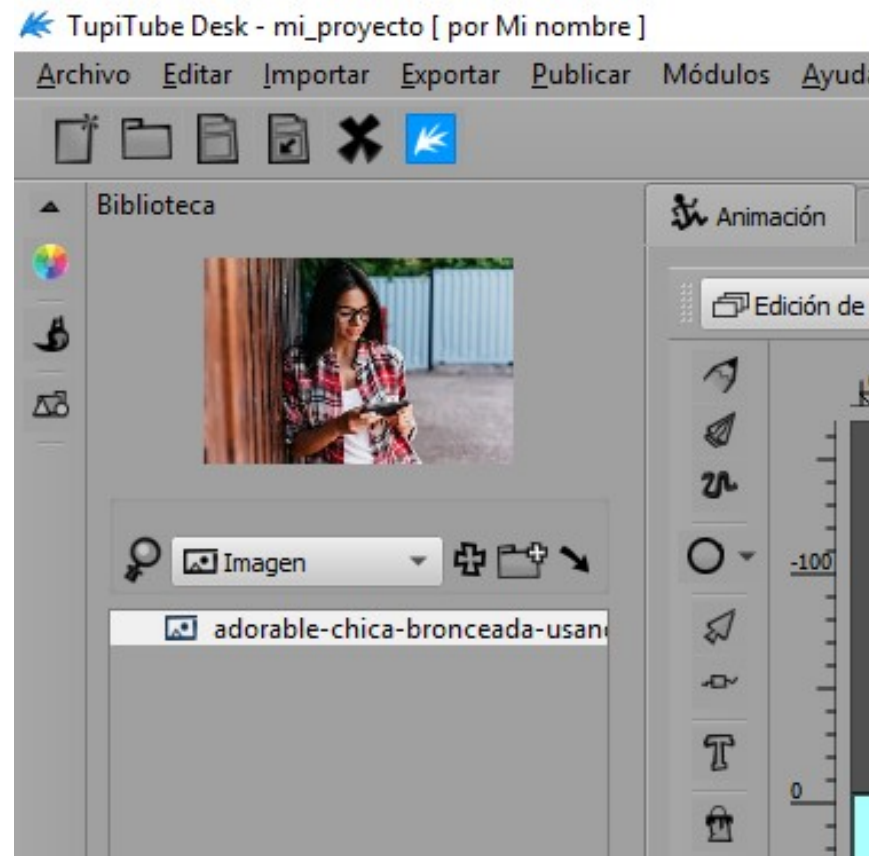
Piense en este panel como un deposito de objetos visuales y de audio.

- Dependiendo de la técnica de animación que esté utilizando, la Biblioteca es un recurso muy útil para manejar, copiar y reutilizar objetos gráficos (PNG, JPG, GIF, SVG).
- Incluye imagen (png, jpg, gif), archivo svg (vectorial), secuencia de imágenes, secuencia SVG (vectorial), archivo de sonido

Objetivo:

Explicar los elementos de TupiTube

Taller de Animación

Sem 2 de 4

Biblioteca, Tipos de imágenes

Incluye:

- imagen (png, jpg, gif),
- archivo svg (vectorial),
- secuencia de imágenes,
- secuencia SVG (vectorial),
- archivo de sonido

Objetivo:

Explicar los elementos de TupiTube

Biblioteca ...

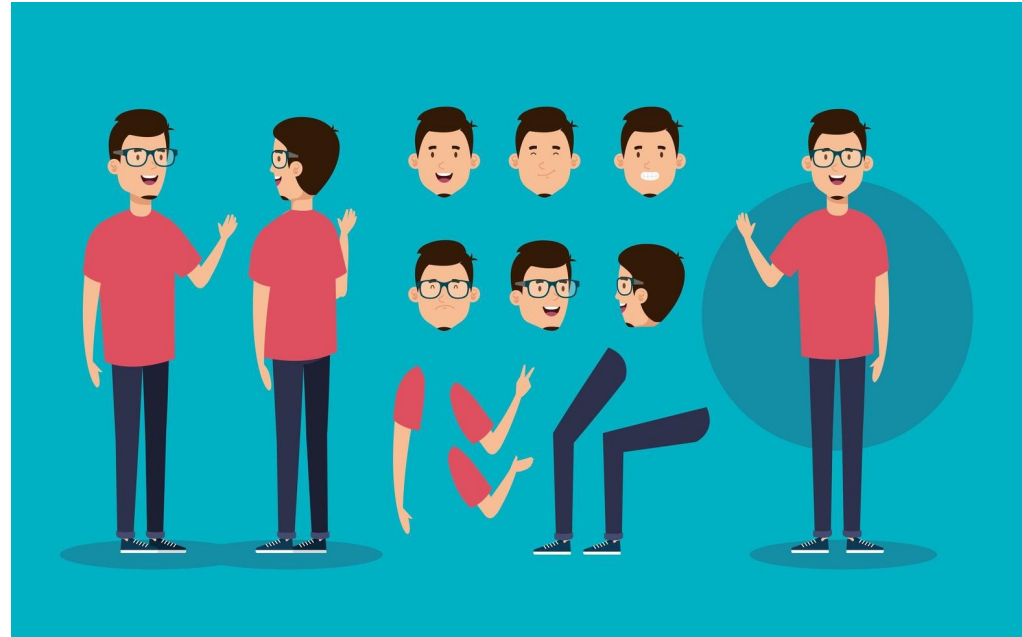
@ITCEN

- Al igual que en las películas reales, los proyectos de animación suelen requerir una gran cantidad de accesorios, es decir: las partes del cuerpo de un personaje para la animación recortada, objetos de fondo, etc.
- **El panel de la biblioteca es el almacén** donde están todos estos activos, por lo que puede importarlos y usarlos en cualquier marco, en cualquier momento.

Objetivo:

Explicar los elementos de TupiTube

Taller de Animación

Sem 2 de 4

Barra de herramientas de Animación

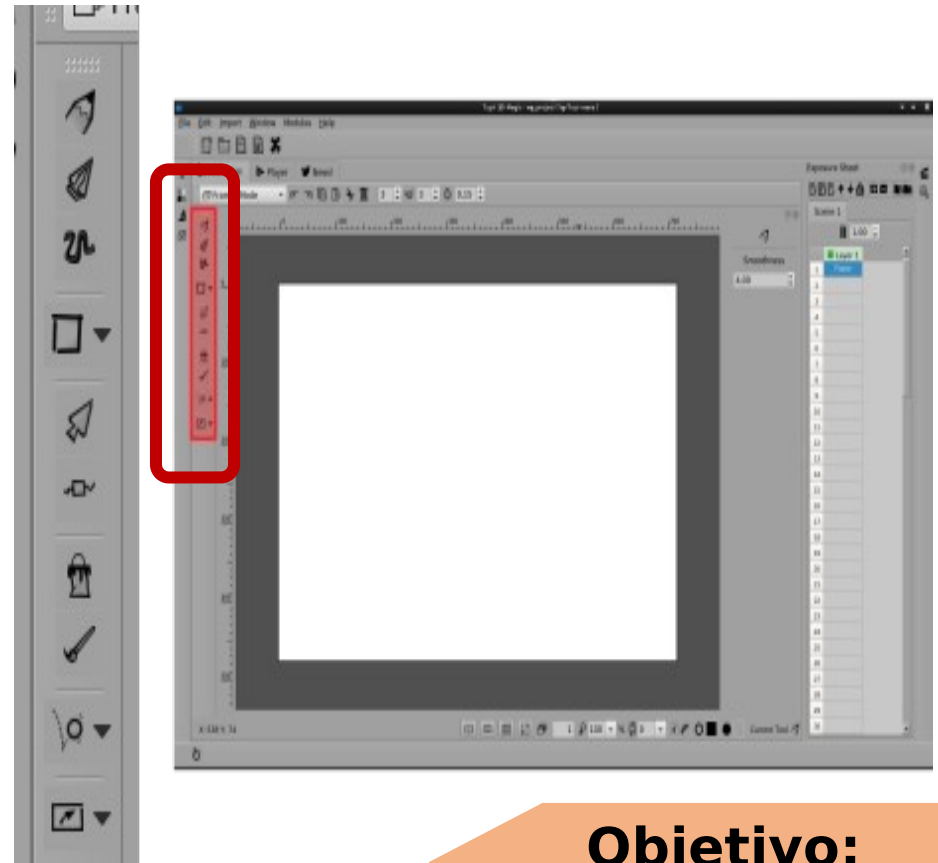
Esta barra de herramientas incluye todos los recursos de dibujo / pintura:

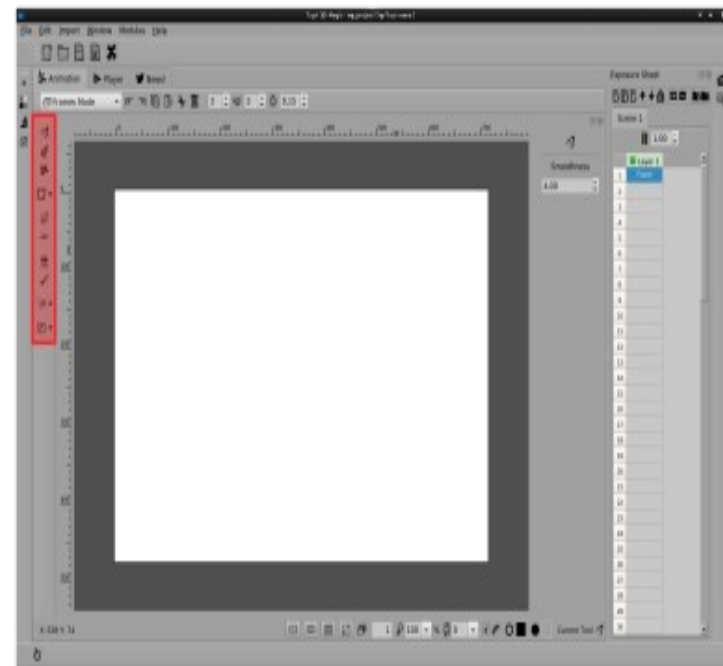
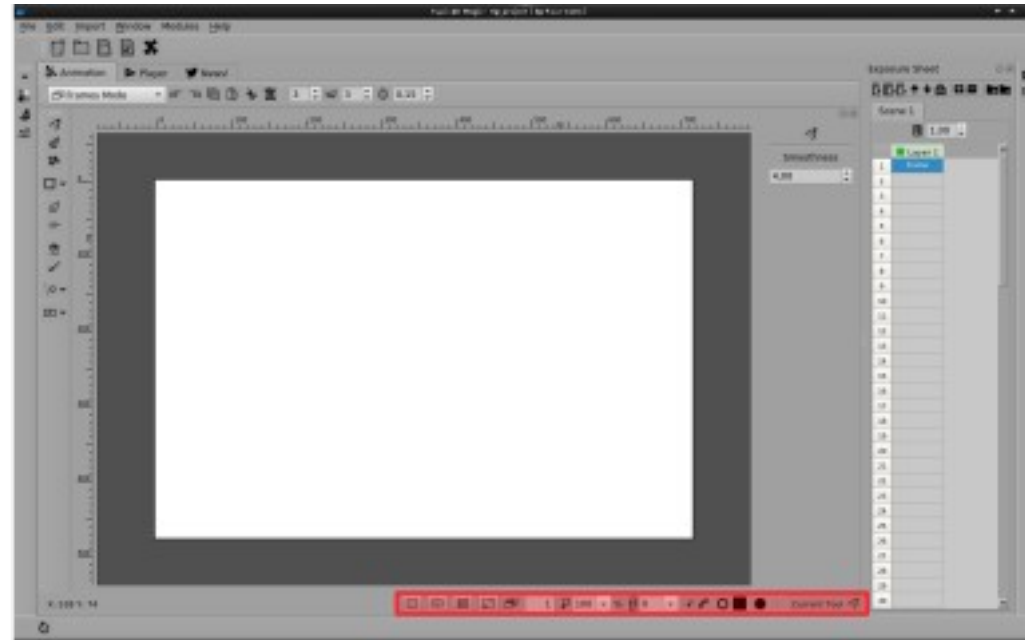
- Lápiz (P),
- herramienta de tinta (K),
- polilínea(S),
- herramientas primitivas (rectángulo R, elipse C, línea L),
- selección de objetos (O),

Objetivo:

Explicar los elementos de TupiTube

Taller de Animación

Sem 2 de 4

Barra de herramientas de Animación

- selección de nodos (N),
- herramientas de relleno (F),
- herramientas de interpolación (tweening)
- cámara
- y herramientas adicionales (*exportar marco como imagen, *Configuración del guion gráfico, y *archivos de sincronización de labios).

Objetivo:

Explicar los elementos de TupiTube

Barra de herramientas inferior

Objetivo:

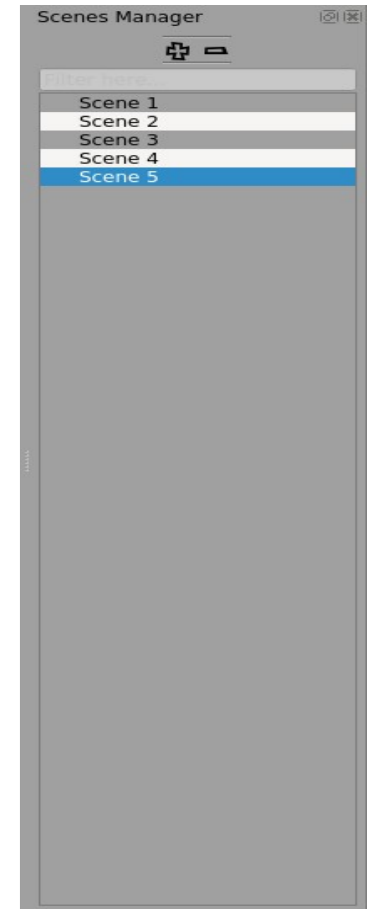
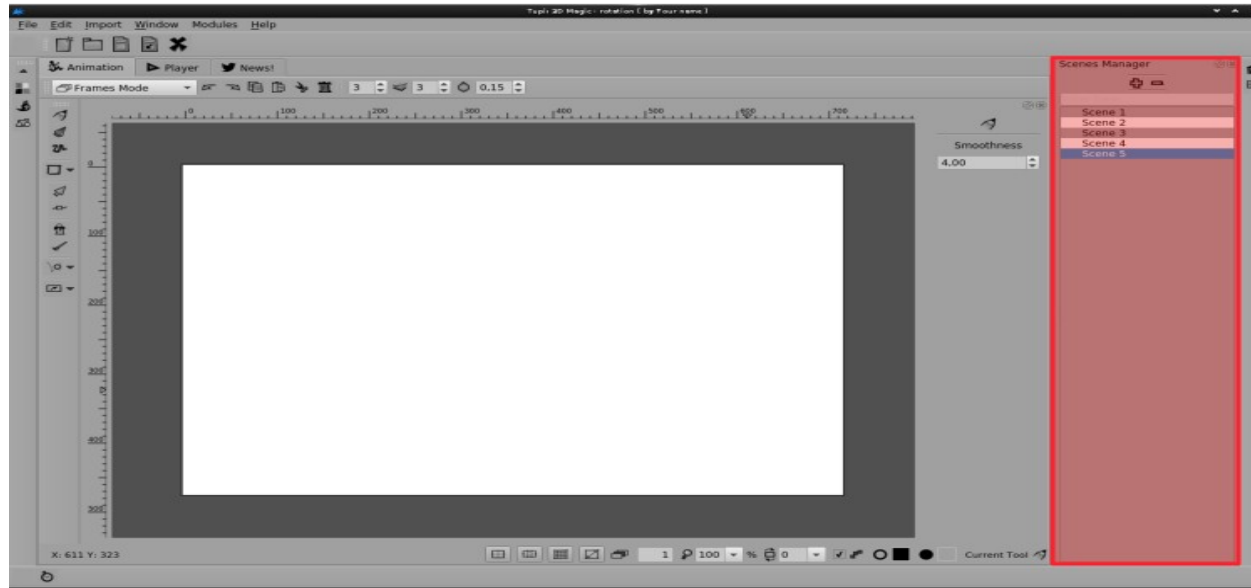
Explicar los elementos de TupiTube

Taller de Animación

Sem 2 de 4

Barra de herramientas inferior

Barra de herramientas inferior de la pestaña Animación. Esta barra de herramientas incluye varios **controles y utilidades** relacionados con el comportamiento del lienzo, como:

- Restablecer posición,
- Cuadrícula, Zoom,
- Rotación del lienzo,
- Modo de pantalla completa y
- algunas visualizaciones de estado (Color de lápiz actual, Color de fondo, Herramienta actual).

Objetivo:

Explicar los elementos de TupiTube

Taller de Animación

Sem 2 de 4

Administrador de escenas

Objetivo:

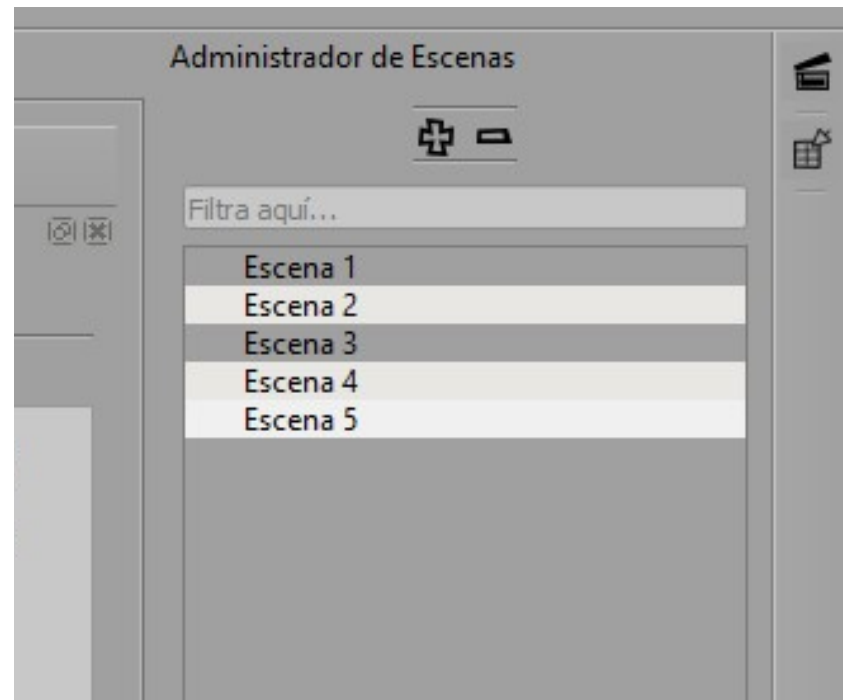
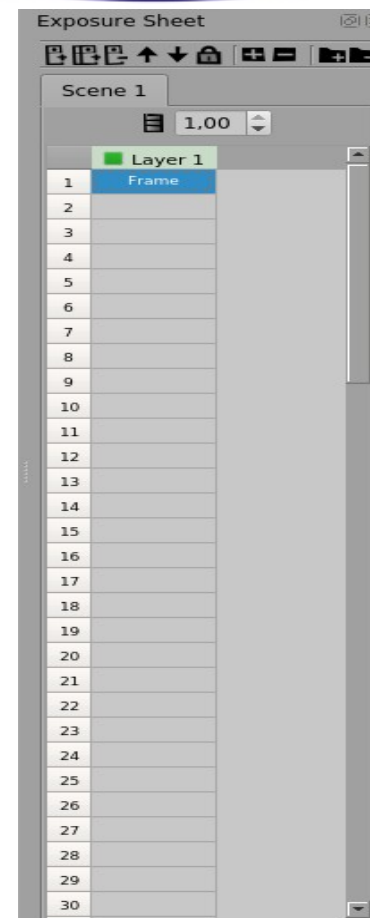
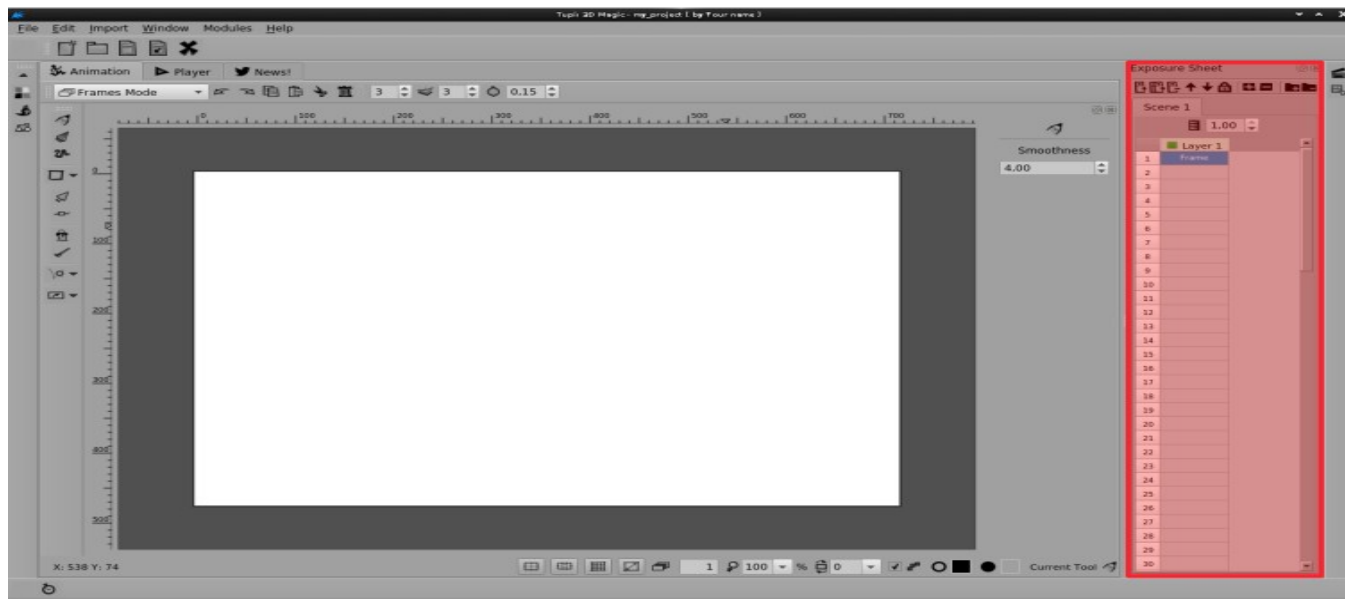
Explicar los elementos de TupiTube

Taller de Animación

Sem 2 de 4

Administrador de escenas

Este panel es una interfaz básica para crear, eliminar y cambiar el nombre de las escenas de su proyecto de animación.

- Desde este panel, el director utiliza para revisar y aprobar las escenas.
- Para proyectos pequeños, este panel se puede usar para ver y organizar las escenas, en caso de que estuviera usando más de una.

Objetivo:

Explicar los elementos de TupiTube

Tabla de exposición

Objetivo:

Explicar los elementos de TupiTube

Taller de Animación

Sem 2 de 4

Tabla de exposición

Piense en este panel como **una hoja de cálculo en la que las columnas son capas y cada celda de una fila es un marco.**

- El objetivo de esta interfaz es **proporcionar una guía visual de la línea de tiempo de la animación de forma vertical**, para que pueda diseñar la estructura de su animación creando y editando capas y fotogramas de arriba a abajo a medida que el tiempo avanza hacia abajo.

Objetivo:

Explicar los elementos de TupiTube

Taller de Animación